

BRANDING & TARGETING with NIKKEI

日本経済新聞

電子版

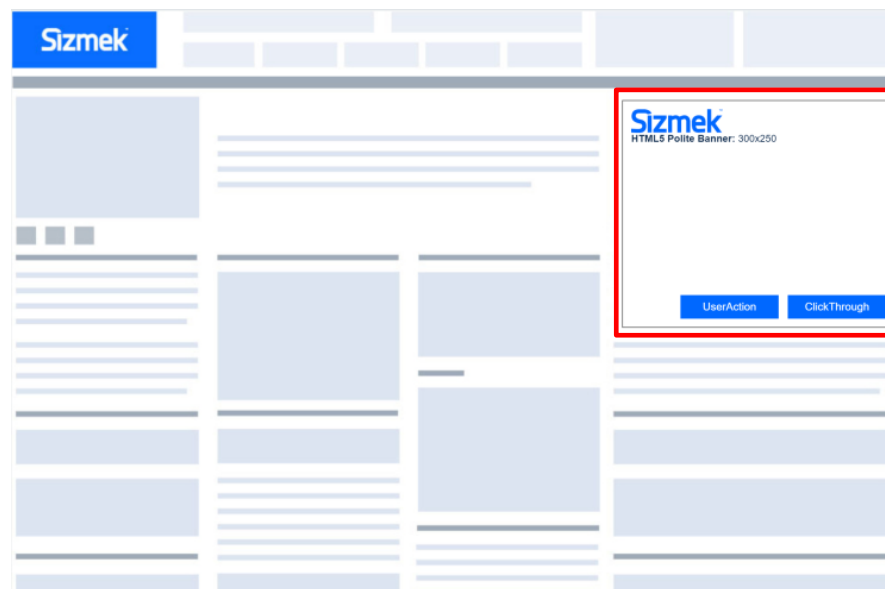
広告原稿規定
HTML5入稿

2017.12

日本経済新聞社 デジタル事業

2017.12.20 更新版

HTML5ポライトバナー（300x250）の配信イメージになります。



※デモページURL：http://showcase.sizmek.com/formats/demo/html5-polite-banner/html5_300x250

Windows 10

Microsoft Edge Browser

Windows 7, Windows 8.1, Windows 10

Internet Explorer 11

Firefox 最新版

Google Chrome 最新版

Mac (macOS 10.12 (Sierra) / macOS 10.13 (High Sierra))

Safari 10 +

Firefox 最新版

Google Chrome 最新版

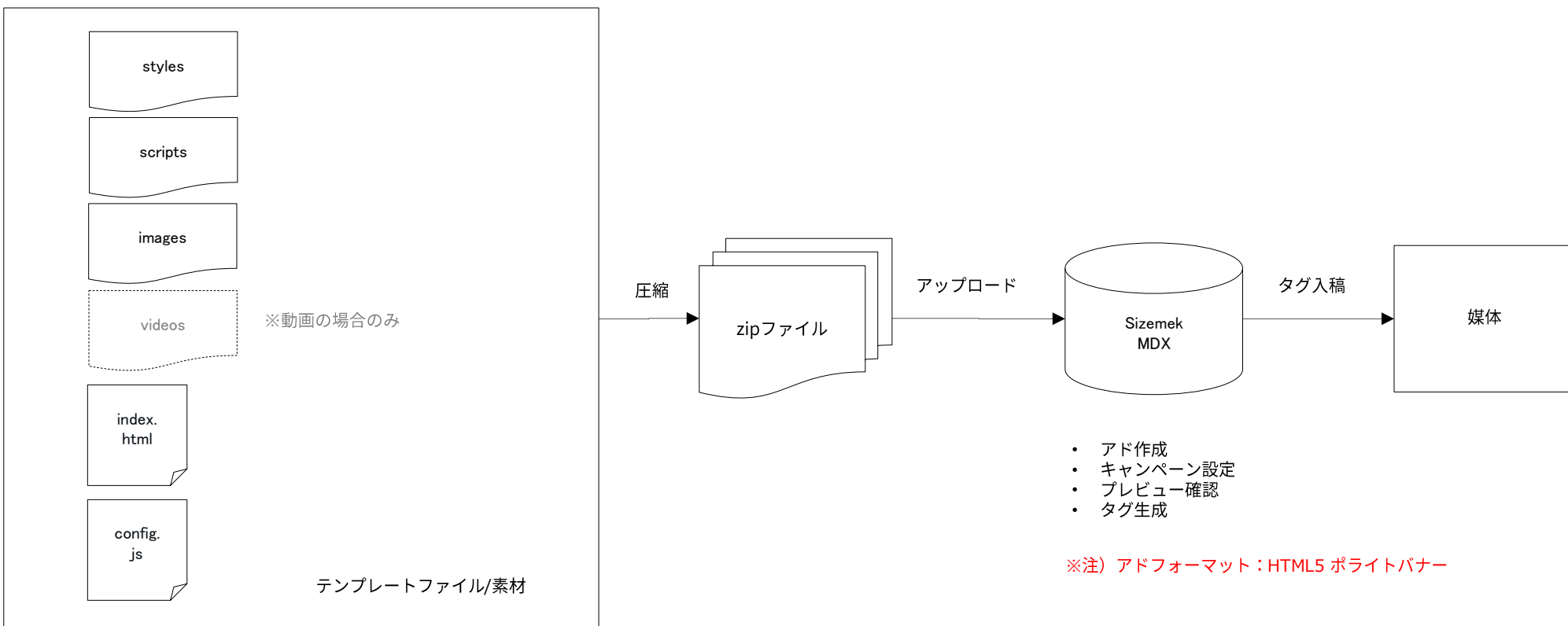
iPhone/iPad

iOS 9.0 and later

Android Phone/Android Tablet

Android 4.4 and later

※ブラウザ設定：JavaScript有効の環境



種別	ファイル名	備考
html	index.html (*必須)	広告配信・表示に利用される基本ファイルになります。 この中でクリエイティブをデザインしてください。
css	styles/style.css (*必須)	クリエイティブをデザインする際に利用するスタイルシートになります。
css	styles/reset.css (*必須)	意図した通りに広告を表示するためにブラウザ固有のスタイルを初期化するファイルになります。
script	scripts/script.js (*必須)	サイズミック配信を制御するSizmek HTML5 API設定ファイルになります。
script	scripts/localPreview.js (*必須)	ローカルプレビューを可能にするためのファイルになります。
script	scripts/settings.js (*動画の場合のみ必須)	動画の自動再生を設定するための変数が含まれた設定ファイルです。

種別	ファイル名	備考
script	configjs(*必須)	広告を正しく読み込むためのダミーファイルです。
images	images/backup.jpg(*必須)	HTML5表示できない(サポート外など)場合、表示されるイメージファイルです。 *最大容量:100KB以内
images	images/poster.jpg(*必須)	動画ファイル再生前のトメ画像ファイルです。
images	images/logo.png	ロゴ画像ファイルです。
videos	videos/video.mp4(*動画の場合のみ必須)	動画ファイルです。mp4を用意します。

index.htmlファイルの「div id="banner"」領域やstyle.cssファイル内の記述を修正することでHTML5ポライトバナーをデザインしてください。

```
<!doctype html>
<html>
<head>
<meta charset="utf-8"/>
<meta name="viewport" content="width=device-width, initial-scale=1"/>
<title>HTML5 Polite Banner: 300x250</title>
<link rel="stylesheet" href="styles/reset.css"/>
<link rel="stylesheet" href="styles/style.css"/>
<!-- if 'EBAPI' and 'EBCMD' are both in EBModulesToLoad, ensure EBCMD is last -->
<script>EBModulesToLoad = ['EBAPI','EBCMD'];</script>
<script type="text/javascript" src="http://ds.serving-sys.com/BurstingScript/adKit/adkit.js"></script>
<script type="text/javascript" src="scripts/localPreview.js"></script>
<script type="text/javascript" src="scripts/script.js"></script>
</head>
<body>
  <div id="banner">
    <div class="brand-logo"></div>
    <div class="label"><strong>HTML5 Polite Banner:</strong> 300x250</div>
    <div class="buttons">
      <button id="userActionButton" class="useraction-button">UserAction</button>
      <button id="clickthroughButton" class="clickthrough-button">ClickThrough</button>
    </div>
  </div>
</body>
</html>
```

編集不可な記述になります。

div id="banner"領域

変数	説明
bannerDiv	DOM要素の選択に使用されるグローバル変数です。 index.htmlファイル内の要素を修正した場合はこれらの変数を追加/編集/削除してください。
clickthroughButton	
userActionButton	
video	
sdkData	広告表示を正しく実行するために必要な値を格納する変数です。
adId	※編集不可となります。
rnd	
uid	
isMRAID	
autoPlayVideo	<p>広告が読み込まれた時に動画を自動再生させる場合は scripts/settings.js ファイル内でこちらの値を true に設定してください。</p> <p>※動画の場合のみ</p>

ファンクション	説明
<code>checkIfAdKitReady()</code>	Adkitの準備が完了しているかを確認し、クリエイティブの初期化を進めます。
<code>initializeCreative()</code>	クリエイティブを初期化します。
<code>initializeGlobalVariables()</code>	グローバル変数を初期化します。
<code>initializeVideoTracking()</code>	VideoTrackingを初期化します。動画の自動再生機能も制御します。
<code>addEventListener()</code>	イベントリスナーを加える記述になります。HTML5ポライトバナーではclick throughとuser action counterが既に加えられています。
<code>registerInteraction()</code>	動的なユーザーインタラクションを追加する場合はこちらに明記します。
<code>handleUserActionButtonClick()</code>	ユーザアクションボタンのクリックを制御します。
<code>handleClickthroughButtonClick()</code>	リンク遷移ボタンのクリックを制御します。
<code>pauseVideo()</code>	動画の一時停止を制御します。